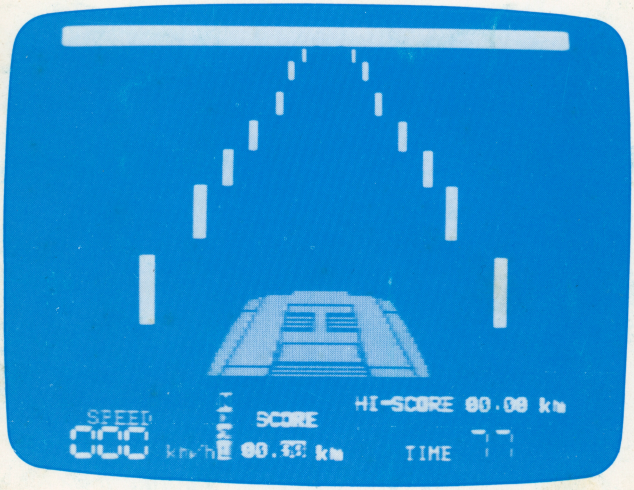
MAX 3505

ROAD RACE

ロードレース

取扱説明書


HI-SCORE 00.00 km
SPEED
000 km/h
SCORE
00.00 km
TIME

真夜中のハイウェイをぶっとばせ！　あっ，あぶない急カーブだ。マーカーが迫る。きみのスピード感覚と運転能力を試すロードレース・シュミレーション・ゲーム！

commodore
COMPUTER

カートリッジのセットのしかた

カートリッジのセッティングは，以下の説明にしたがってください。

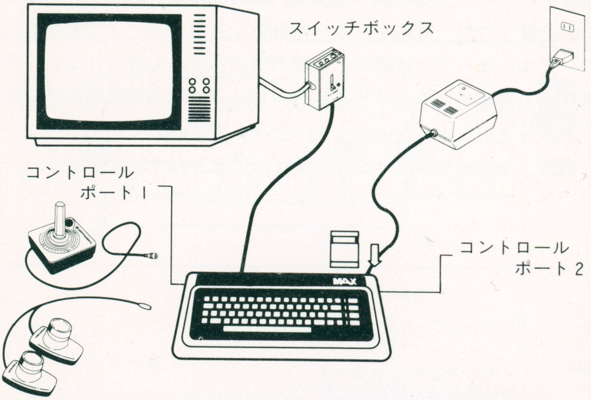
1．コンピュータ（MAXマシーンまたはコモドール64）とテレビおよびオーディオ・システムとを『ユーザーズ・マニュアル』の中の接続方法の説明にしたがって正しく接続します。
2．スイッチボックスをCOMPUTER（コンピュータ）側に切換えます。
3．テレビの電源スイッチを入れ，受像チャンネルを1または2チャンネルの空チャンネルに合わせます。
4．コンピュータのチャンネル切換えスイッチをテレビのチャンネルに合わせます。
5．コンピュータの電源スイッチがＯＦＦになっていることを確めたうえで，カートリッジをカートリッジ差しこみ口に正しく差しこみます。

【注意】 コモドール64を専用モニタＴＶで使用される場合は，2,3,4のテレビのセッティングは不要です。そのモニタの使用順序にしたがってください。

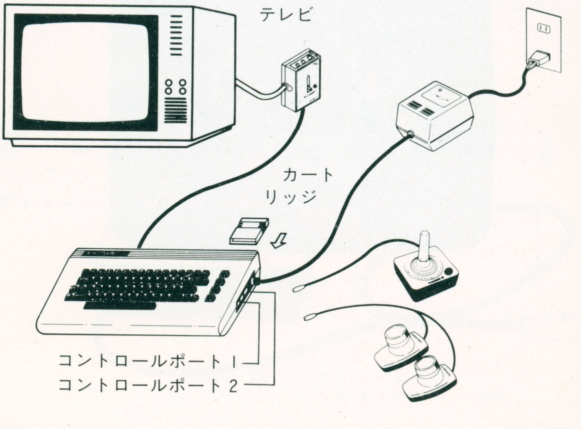
カートリッジの起動

1．カートリッジは電源ＯＮとともに自動的に起動します。
2．画面上にはまず，ゲームの説明画面，操作方法，デモンストレーション画面が英語表示で示されます。3ページ以降の説明と照らしあわせながら，遊び方の概略をつかんでください。
3．映像やカラー，音量などもこの段階で調整してください。

MAXマシーンのセッティング


スイッチボックス
コントロール
ポート１
コントロール
ポート２

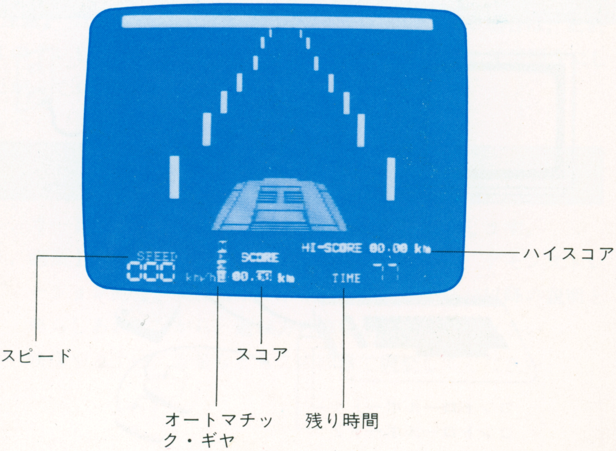
コモドール64のセッティング


テレビ
カート
リッジ
コントロールポート１
コントロールポート２

ゲームのあらまし

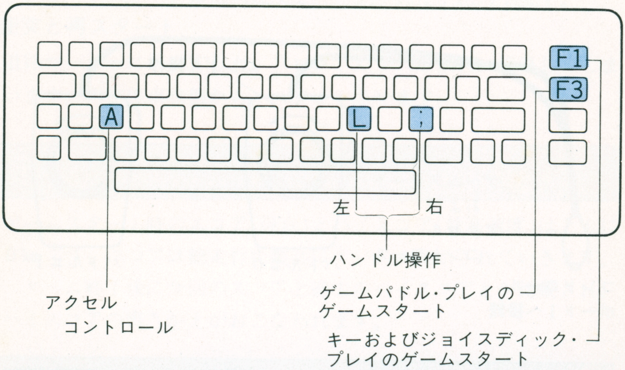
真夜中のハイウェイをぶっとばせ。時間は99秒しかない。何km走れるかを競うのだ。道路マーカーが目もくらむスピードで迫ってくる。カーブまたカーブの連続だ。一瞬の気のゆるみも許されない。きみは6kmを走破できるか？　きみのスピード感覚と運転能力を試すロードレース・シュミレーション・ゲームです。

操作：キーボード，ジョイスティックまたはゲームパドル


SPEED
000 km/h
SCORE
00.00 km
HI-SCORE 00.00 km
TIME
ハイスコア
スピード
スコア
オートマチック・ギヤ
残り時間

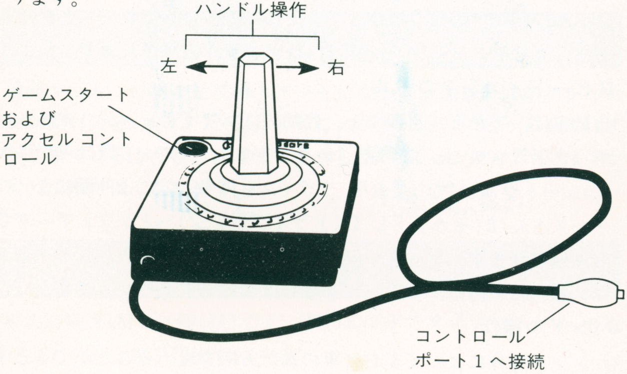
キーボードによる操作

このゲームはキーボードで楽しむことができます。

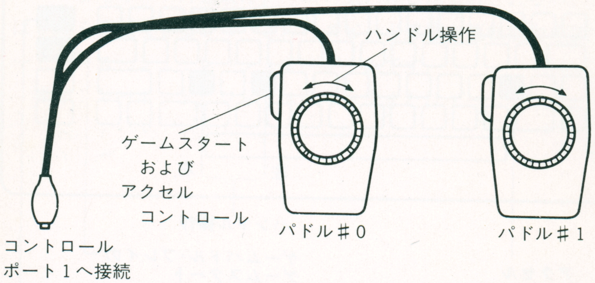

F1
F3
A
L
;
左
右
ハンドル操作
アクセル
コントロール
ゲームパドル・プレイの
ゲームスタート
キーおよびジョイスティック・
プレイのゲームスタート

ジョイスティックによる操作

ジョイスティックを使用すると，ゲームはいっそう楽しいものとなります。


ハンドル操作
左
右
ゲームスタート
および
アクセル コント
ロール
コントロール
ポート１へ接続

パドルによる操作


ハンドル操作
ゲームスタート
および
アクセル
コントロール
パドル＃0
パドル＃1
コントロール
ポート1へ接続

プレイ

自動車の運転

自動車はキーまたはジョイスティック，ゲームパドルで動かし，ハンドル(ステアリング)操作とアクセル(速度)コントロールとができます。スピードメーター(速度計)はデジタル表示されます。

スピード・コントロール

自動車は，アクセルを押すと，自動的にシフトチェンジ（オートマチックトランスミッション)されていきます。スタート時はギアはN(ニュートラル)になっており，アクセルを押すことにより順に1（ファースト)，2(セカンド)，D(ドライブレンジ)へとシフトアップされ加速されます。コーナー(カーブ)をクリアするため，スピードダウンをしたい時は，アクセルを離せばスピードダウンします。

ハンドル操作

ハンドル操作によって左右に車の進行方向を変えることができます。

高速走行中はとくにハンドル操作はシビアになります。

コーナー通過

車はなるべくコースの中央を走らせるように常にコントロールします。コーナークリアは進入速度とハンドル操作が決め手です。

衝突と再スタート

道路マーカーに衝突すると，フロントガラスが割れ，停車してしまいます。再び停車状態から，スタートさせます。

スコア

ゲームスタート時のスコア(得点)とハイスコア(最高速度)はともに0km です。スコアは総走行距離計にデジタル表示されていきます。

ゲーム終了後に今回のスコアと過去のハイスコアとが比較され，ハイスコアの書きかえがおこなわれます。

ボーナス

スコアが6km以上になると，サービスとしてボーナス走行が与えられます。

アドバイス

道路マーカーに衝突して再スタートになると，加速時間がかかるために走行距離(スコア)が思うようにのびません。スピードをあげすぎて衝突するよりも，スピードを少し落して，走りつづけたほうが走行距離が長くなります。

ゲーム終了

持ち時間TIMEは99(秒)です。TIME＝0でタイムオーバーとなり，ゲームは終了します。

ユーザーの皆様へ（必ずお読みください）

ご注意

- カートリッジを抜き差しする時は，コンピュータの電源スイッチを必ずＯＦＦにしてください。
- 使用後はコンピュータの電源スイッチをＯＦＦにしてカートリッジを抜き，大切に保管してください。
- 故障の原因となりますので，次の点にご注意ください。
  - ＊ぶつけたり，衝撃をあたえたりしないでください。
  - ＊熱や湿気，水分，静電気のそばに近づけないでください。
  - ＊カートリッジは絶対に分解しないでください。
  - ＊コンピュータやカートリッジのすき間に指や棒をさし込まないでください。

修理について

- 修理を依頼される前に――この取扱説明書およびコンピュータ本体の『ユーザーズ・マニュアル』をもう一度よくお読みのうえ，なお不都合のある場合はご購入店または当社サービス・センターまでご連絡ください。

commodore japan limited
コモドール・ジャパン株式会社 営業部
東京都港区芝大門2丁目3番11号芝・清水ビル
〒105　☎ 03(433)6121